

SCP-Roleplay Regelwerk

Vorwort:

Willkommen auf Neptune Network! Wir legen großen Wert darauf, dass sich alle Spieler entsprechend der Lore des SCP-Universums verhalten. Denk daran, wie du dich im echten Leben verhalten würdest – das ist die Leitlinie für dein Verhalten auf unserem Server.

§1 Grundlegende Regeln

§1.1 Sprache

Unser Server ist deutschsprachig. Bitte respektiere das und halte dich an die Sprachregelung. Trollen oder übermäßiges Verwenden von Englisch werden moderativ behandelt.

§1.2 Politische Meinung

Das Anschneiden von Politischen Themen ist zu unterlassen

§1.3 Client-Modifikationen und Fehler

Wir verbieten ausdrücklich Client-Modifikationen, einschließlich Botting, Exploits, Aimbots und Modelländerungen. Jegliche Entdeckung von Fehlern muss sofort im Forum oder per Ticket gemeldet werden. Das Ausnutzen von Fehlern durch Spieler ist strengstens untersagt.

§1.4 Respektvoller Umgang

Jeder Spieler und jedes Teammitglied verdient Respekt. Respektloses oder unhöfliches Verhalten kann zu schwerwiegenden Konsequenzen führen.

§1.5 Namensgebung

Dein RP Name sollte einzigartig und realistisch sein. Gruppen-, beleidigende- oder weit bekannte Namen sind nicht erlaubt.

§1.6 Verhalten gegenüber dem Team

Beschwerden gegen Teammitglieder sollten respektvoll und direkt an die Administratoren gerichtet werden. Während eines Supportfalls ist ein respektvoller Umgang mit dem Teammitglied unerlässlich.

§1.7 Kein Bunnyhopping

Dauerhaftes Springen, um Geschwindigkeit aufzubauen, ist verboten.

§2 Neue Lebensregel (NLR)

§2.1 Definition

Die NLR besagt, dass nach dem Tod im RP alle vorherigen Ereignisse vergessen werden. Dies kann nicht durch Dokumente oder Ähnliches umgangen werden.

§2.2 Respawnzeiten

Nach dem Tod haben Spieler eine festgelegte Respawnzeit, diese beträgt 3 Minuten, nach der Respawnzeit darf der Spieler wieder ins RP, darf aber erst nach 5 Minuten der RP-Situation, in der er gestorben ist, wieder beiwohnen. Diese muss eingehalten werden, es sei denn, du wirst von einem Mediziner vor Ort versorgt.

§3 Regelwidriges RP (FailRP)

§3.1 Definition

FailRP bezeichnet ein unangemessenes RP-Verhalten.

§3.2 Charakter Treue

Es ist verboten, aus der Rolle zu fallen oder die Job-Regeln zu brechen.

§3.3 Powergaming

Das Übertreiben der eigenen Fähigkeiten im RP ist untersagt, man hat nur die zur Verfügung wie diese in der Beschreibung stehen, es sei denn es wurden im RP die Fähigkeiten erlangt.

§3.4 Medizinisches RP (MedicRP)

Das Verarzten von Wunden und Behandlung von Personen muss größtenteils realistisch durchgeführt werden.

§3.5 Benutzung von Gegenständen (Props)

Prop-Surfing ist nicht erlaubt.

Benutze Props nur für ihren vorgesehenen Zweck.

Missbrauche Props nicht, um Spielern oder der Umgebung Schaden zuzufügen.

Nehme keine Props mit, die dir nicht gehören.

§3.6 Selbstmord/RP-Tot

Selbstmord oder das Töten von Spielern mit RP-Hintergrund ist gerechtfertigt, aber das Permanente Töten eines Spielers oder sich selbst muss bei der Serverleitung als RP-Tot beantragt werden.

§4 Random Deathmatch/Random Arrest (RDM/RDA)

§4.1 Definition

Das Töten oder Angreifen anderer Spieler ohne RP-Grund ist untersagt.

§4.2 Schuss Ankündigung

§4.2.1

Das Erschießen von Klasse-D Personal außerhalb des D-Traktes kann ohne Schuss ankündigen.

§4.2.2

Das Erschießen von Feindlichen GOI ist innerhalb der FD und deren Gelände ohne Schuss Ankündigung erlaubt.

§4.2.3

Bei einer Infiltration oder Exekution wird keine Schuss-Ankündigung benötigt, eine Infiltration gilt erst, wenn GOI oder Spezialeinheiten der FD in die Site eingedrungen sind. (als Site gilt auch das Gelände der Oberfläche)

§5 Zufälliges Tasern (RDT)

§5.1 Definition

Das Ziehen eines Tasers während eines Gefechts ist untersagt.

§5.2 Benutzung von Tasern

Bei Nutzung des Tasers muss keine Ankündigung erfolgen.

§6 Metagaming

§6.1 Definition

Die Verwendung von außerhalb des Spiels erlangten Informationen im Spiel ist untersagt.

§6.2 Nutzung von OOC-Informationen im Spiel (Metagaming)

Informationen, die außerhalb des RPs erlangt wurden, dürfen nicht im Spiel verwendet werden.

§6.3 Verbot der Fraktionsboards/Tab-Menü zur Enttarnung

Die Fraktionsboards/Tab-Menü dürfen nicht genutzt werden, um Spieler zu enttarnen.

§6.4 Verwendung von offiziellen Dokumenten und SCP-Lore

Nur offizielle Dokumente und SCP-Lore dürfen im RP verwendet werden, solange es der Story des Servers und dessen Stand entspricht.

§6.5 Vorsicht beim Teilen von SCP-Informationen

Das Teilen von SCP-Informationen, die nicht im Spiel vorkommen, kann zu RP-Sanktionen führen.

§6.6 Nutzung von Funk-Informationen

Informationen aus Funks, die nicht direkt an den Spieler gerichtet sind, sind nicht zu verwenden.

§7 Trennung von OOC und IC

§7.1 Definition

Es ist untersagt, OOC im IC zu kommunizieren.

§7.2 Ausnahmen für Debriefs, TOs und Ausbildungen

Debriefs, TOs und Ausbildungen können Ingame als auch OOC stattfinden, aber die Ausbildung muss im RP erfolgen.

§8 FearRP

§8.1 Angstsituationen im RP

Die Gesundheit und das Überleben des Charakters müssen in allen RP-Situationen berücksichtigt werden.

§9 Verbot von E-RP und Sexuellen Inhalten

Erotisches RP und Sexuelle Handlungen sind ingame oder auf dem Neptune Network Discord streng untersagt als auch Anspielungen auf solche Handlungen, es darf aber eine Beziehung im RP gemäß ausgespielt werden, z.B. "Ich hab dich lieb, Schatz" oder "/me Gibt ihm einen Kuss."

§10 OOC-Charakterbeschreibungen

Die Charakterbeschreibung ist rein OOC und hat keinen Einfluss auf das RP.

§11 Missbrauch von Jobs, Spiel und Regeln

§11.1 Regelmissbrauch

Das Ausnutzen von Regelungslücken und Grauzonen im Regelwerk ist verboten und kann mit einer direkten Sanktion bis zum direkten Ausschluss geahndet werden.

§11.2 Missbrauch von Jobs

Das Wechseln von Charakteren zum Erlangen spielerischer Vorteile ist untersagt.

§11.3 Spielmissbrauch

Das Ausnutzen von Spielfehlern ist verboten.

§12 Offlineverhalten

§12.1 RP-Offlineverhalten

Das Verlassen der RP-Situation durch Offline-Gehen ist untersagt, es sei denn, es wurde im Support Beantragt, bzw. im Ticket bescheid gegeben.

§13 Supportregeln

§13.1 Verhalten während des Supportgesprächs

Im Support ist die Wahrheit zu sagen. Das Ausführen von Regelverletzungen im Supportgespräch ist untersagt. Sei stets freundlich.

§13.2 Missbrauch des Ticketsystems

Das Missbrauchen des Ticketsystems für andere Zwecke als notwendige Support Gespräche oder relevante RP-Anfragen (Modell wechseln etc.) ist verboten.

§13.3 Supportverhalten

Während eines Supportfalls ist es verboten, offline zu gehen, bis das Gespräch beendet ist, es sei denn, dass es vom Support erlaubt wurde.

§14 Chat- und Voice-Regeln

§14.1 Chat und Voice

Spam, Beleidigungen und Links sind verboten. Im Chat gilt only Roleplay, außer für OOC-Kommunikation per /ooc und /looc.

§14.2 Verbot von Sprachveränderung Software/Voice Changer

Das Verwenden von Sprachveränderungs-Software ist untersagt, außer in Ausnahmefällen nach Absprache mit dem Support, für RP-liche zwecke gestattet.

§15 Korruption

§15.1 Allgemeines

Korruption ist untersagt, es sei denn, es wurde vom Support genehmigt. Bestimmte Richtlinien und Einschränkungen gelten für genehmigte Korruption Anfragen.

§15.2 Erlaubnis/Freigabe

Es wird im Supportgespräch geklärt, inwiefern man seine Korruption ausspielen kann/darf, an diese Regeln muss sich gehalten werden, sollten die Regeln nicht eingehalten werden, kommt es zu Sanktionen.

§ 16 Schlussbemerkung

Dieses Regelwerk soll allen Spielern als Leitfaden dienen und ein faires und angenehmes Spielerlebnis für alle gewährleisten.

Die Administration behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk jederzeit anzupassen.

Bei Fragen oder Anregungen wende dich bitte an die Administration.

§ 17 Anhang

§ 17.1 Glossar:

SCP: Secure, Contain, Protect

Foundation: SCP Foundation, Site, Einrichtung

GOI: [Groups Of Interest](#)

RP: Roleplay

NLR: New Life Regel

OOO: Out Of Character

IC: In Character

RDM: Random Deathmatch

RDT: Random Taser

RDA: Random Arrest

VDM: Vehicle Deathmatch