

SCP-Roleplay Team Regelwerk

Das Regelwerk ist verbindlich und unter allen Umständen einzuhalten

§1 Allgemeines Verhalten

§1.1 Teammitglieder müssen stets freundlich zueinander und zu Usern sein.

- Respektvoller Umgang ist die Basis für eine gute Zusammenarbeit und ein angenehmes Serverklima.
- Vermeide diskriminierende, beleidigende oder anderweitig respektlose Äußerungen.
- Sei hilfsbereit und unterstütze deine Kollegen und die Spieler.
- Sei stets fair und neutral gegenüber anderen, seien es deine Kollegen oder User.

§1.2 Teammitglieder müssen jede Situation neutral und fair behandeln.

- Entscheidungen sollten stets objektiv und unparteiisch getroffen werden.
- Persönliche Vorlieben oder Abneigungen dürfen keine Rolle spielen.
- Sei fair im Umgang mit Regelverstößen und Sanktionen.

§1.3 Jedes Teammitglied ist für sein eigenes Verhalten verantwortlich und kann dafür zur Rechenschaft gezogen werden.

- Sei dir der Tragweite deiner Handlungen bewusst und handle stets verantwortungsvoll.
- Halte dich an die Regeln und Vorgaben des Servers.

- Sei bereit, für deine Taten gerade zu stehen.

§1.4 Teammitglieder müssen sich stets professionell verhalten.

- Vermeide private Gespräche oder Aktivitäten während der Dienstzeit, die deine Arbeitsleistung beeinträchtigen könnten.
- Sei pünktlich, zuverlässig und erledige deine Aufgaben gewissenhaft.
- Achte auf ein gepflegtes Erscheinungsbild und angemessene Sprache.

§2 Aufgaben und Pflichten

§2.1 Teammitglieder sind für die Überwachung des Servers und die Einhaltung der Regeln verantwortlich.

- Melde Regelverstöße umgehend an die zuständigen Stellen.
- Greife ein, wenn Spieler sich unangemessen verhalten oder andere belästigen.
- Hilf bei der Lösung von Konflikten und Streitfragen.

§2.2 Teammitglieder müssen Spielern bei Fragen und Problemen weiterhelfen.

- Sei geduldig und freundlich im Umgang mit Spielern.
- Beantworte Fragen umfassend und verständlich.
- Biete Hilfestellung bei technischen Problemen oder Spielschwierigkeiten.

§2.3 Teammitglieder müssen die Community aktiv mitgestalten und fördern.

- Schaffe eine angenehme und einladende Atmosphäre auf dem Server.
- Stehe Spielern als Ansprechpartner zur Verfügung.

§2.4 Teammitglieder müssen die Serverregeln und -vorgaben kennen und einhalten.

- Setze dich mit den Regeln und Vorgaben des Servers auseinander.
- Halte dich stets an die aktuell gültigen Regeln.
- Informiere dich über Änderungen der Regeln und Vorgaben.

§2.5 Teammitglieder müssen sich an die Weisungen der Serverleitung halten.

- Folge den Anweisungen der Serverleitung und respektiere ihre Entscheidungen.(kritik kann trotzdem geäußert werden)
- Bring dich aktiv in die Weiterentwicklung des Servers ein.
- Unterstütze die Serverleitung bei der Umsetzung ihrer Ziele.

§3 Kommunikation und Zusammenarbeit

§3.1 Teammitglieder müssen untereinander effektiv kommunizieren.

- Nutze die dafür vorgesehenen Kommunikationskanäle (z.B. Forum oder Discord).
- Sei offen und ehrlich im Austausch mit deinen Kollegen.
- Löse Konflikte sachlich und konstruktiv.

§3.2 Teammitglieder müssen zusammenarbeiten, um gemeinsame Ziele zu erreichen.

- Unterstütze deine Kollegen bei ihren Aufgaben.
- Teile Informationen und Wissen mit anderen Teammitgliedern.
- Entwickle gemeinsam neue Ideen und Lösungen.

§3.3 Teammitglieder müssen sich gegenseitig respektieren und wertschätzen.

- Erkenne die Leistungen deiner Kollegen an.
- Sei konstruktiv in deiner Kritik.
- Schaffe ein positives und motivierendes Arbeitsumfeld.

§4 Sanktionen

§4.1 Bei Verstößen gegen die Regeln oder die Pflichten eines Teammitglieds können Sanktionen verhängt werden.

- Mündliche oder schriftliche Verwarnung
- Zeitweiliger oder permanenter Entzug von Befugnissen
- Entfernung aus dem Team

§4.2 Die Schwere der Sanktion richtet sich nach der Art und Weise des Verstoßes.

- Leichte Verstöße können mit einer Verwarnung geahndet werden.
- Schwere Verstöße können zum Entzug von Befugnissen oder zur Entfernung aus dem Team führen.

- In besonders schweren Fällen kann eine Anzeige bei den Strafverfolgungsbehörden erfolgen.

§5 Schlussbestimmungen

§5.1 Dieses Regelwerk ist verbindlich für alle Teammitglieder.

- Mit der Annahme dieses Regelwerks stimmst du allen Punkten zu.
- Bei Fragen oder Problemen wende dich an die Serverleitung.
- Wir danken dir für dein Engagement und deine Mitarbeit!

§6 Besondere Regelungen für Supporter

§6.1 Supporter sind die erste Anlaufstelle für Spieler bei Fragen und Problemen.

- Sie sollten stets freundlich, hilfsbereit und geduldig sein.
- Sie müssen in der Lage sein, grundlegende Fragen zum Spiel und zum Server zu beantworten.
- Sie sollten technische Probleme erkennen und an die zuständigen Stellen weiterleiten können.

§6.2 Supporter haben die Befugnis, Spieler zu muten oder zu verwarnen, wenn dies zur Durchsetzung der Regeln oder zum Schutz anderer Spieler erforderlich ist.

- Sie sollten diese Befugnisse jedoch nur im äußersten Notfall nutzen.
- Sie sollten ihre Handlungen stets dokumentieren und begründen können.

§7 Besondere Regelungen für Moderatoren

§7.1 Moderatoren sind für die Überwachung des Servers und die Einhaltung der Regeln verantwortlich.

- Sie haben die Befugnis, Spieler zu verwarnen, zu muten oder vom Server zu kicken.
- Sie sollten Regelverstöße dokumentieren und an die Serverleitung weiterleiten.
- Sie sollten bei Konflikten zwischen Spielern vermitteln und Lösungen finden.

§7.2 Moderatoren sollten über ein fundiertes Wissen über die Spielregeln und die Servervorgaben verfügen.

- Sie sollten sich regelmäßig über Änderungen der Regeln und Vorgaben informieren.
- Sie sollten in der Lage sein, Spielern die Regeln verständlich zu erklären.

§8 Besondere Regelungen für Administratoren

§8.1 Administratoren haben die höchste Autorität auf dem Server.

- Sie sind für die technische Funktionsweise des Servers verantwortlich.
- Sie können Spieler, Supporter und Moderatoren ernennen, entlassen oder sanktionieren.

§9 Schlussbestimmungen

§9.1 Dieses Regelwerk kann jederzeit von der Serverleitung geändert werden.

- Änderungen werden im Forum oder auf der Website des Servers bekannt gegeben.
- Sie treten mit sofortiger Wirkung in Kraft.